

Компьютерное конструирование в AutoCAD 2016. Базовый курс

Курс предлагается для всех желающих научиться выполнять разрабатывать проектную документацию в любых сферах деятельности: машиностроение, строительство, архитектура и т.п.

В курсе «Компьютерное конструирование в AutoCAD. Базовый курс», закладывается основа работы с программой. В нем рассматриваются все необходимые инструменты для создания и редактирования чертежей, а также инструменты аннотирования чертежа, такие как текст, размеры, выноски и штриховки. Особое внимание уделяется работе со сложными объектами, такими как блоки, внешние ссылки и группы. В завершении курса рассматриваются способы вывода чертежа на печать и их настройки. Курс позволяет освоить программу с «нуля», а также систематизировать имеющиеся знания и улучшить навыки работы с программой. Особое внимание в курсе уделено практическим работам для выработки навыков работы с программой. Практические задания универсальны и подходят для любой сферы деятельности. Слушателям выдается подробный методический материал.

Срок обучения: - 40 академических часов,

Форма обучения: - очная

Программа курса

Тема 1. Начало работы в AutoCAD

Пользовательский интерфейс. Меню приложений. Панель «Быстрый доступ». Инфоцентр. Лента. Вкладки файлов. Рабочее пространство. Палитры. Командная строка. Вкладки «Модель» и «Лист». Строка состояния. Зуммирование и панорамирование. Зуммирование. Панорамирование. Панели инструментов. Выбор объектов. Последовательный выбор объектов. Выбор рамкой. Выбор с помощью лассо. Выбор с помощью линии. Выбор с помощью многоугольника. Выбор всех объектов на чертеже. Удаление объектов. Создание и сохранение чертежа. Создание файлов чертежей. Сохранение файлов чертежа. Параметры интерфейса.

Тема 2. Черчение по координатам и команда «Отрезок»

Команда «Отрезок». Завершение и прерывание команд. Черчение по координатам. Декартова система координат. Единицы измерения. Динамический ввод. Ортогональный режим. Полярное отслеживание. Объектная привязка. Режим «Объектная привязка». Разовые привязки. Параметры режима «Объектная привязка»

Тема 3. Команды редактирования

Команда «Обрезать». Опции команды «Обрезать». Команда «Удлинить». Опции команды «Удлинить». Команда «Увеличить». Опции команды «Увеличить». Команда «Подобие». Опции команды «Подобие»

Тема 4. Окружности, дуги, эллипсы

Черчение окружностей. Команда «Центр, радиус». Команда «Центр, диаметр». Команда «точки». Команда «точки». Команда «точки касания, радиус». Команда «3 точки касания». Черчение дуг. Команда «3 точки». Команда «Начало, центр, конец». Команда «Начало, центр, угол». Команда «Начало, центр, длина». Команда «Начало, конец, угол». Команда «Начало, конец, направление». Команда «Начало, конец, радиус». Команда «Центр, начало, конец». Команда «Центр, начало, угол». Команда «Центр, начало, длина». Команда «Продолжить». Черчение эллипсов и эллиптических дуг. Команда «Центр». Команда «Ось, конец». Команда «Эллиптическая дуга». Команда «Кольцо»

Тема 5. Команды перенести, копировать, повернуть, масштаб и зеркало

Команда «Перенести». Базовая точка. Команда «Копировать». Команда «Повернуть». Команда «Масштаб». Команда «Зеркало». Последовательность выбора объектов

Тема 6. Объектное отслеживание

Параметры режима «Объектное отслеживание». Привязка «Точка отслеживания»

Тема 7. Команды редактирования и работа с ручками

Команда «Растянуть». Создание массивов. Команда «Прямоугольный массив». Команда «Круговой массив». Команда «Массив по траектории». Команда «Редактировать массив». Команда «Расчленить». Команда «Сопряжение». Опции команды «Сопряжение». Команда «Фаска». Опции команды «Фаска». Работа с ручками. Настройка ручек

Тема 8. Слои и свойства объектов

Свойства объектов. Основные свойства объектов. Дополнительные и геометрические свойства объектов. Слои. Создание, наименование и удаление слоев. Текущий слой и перемещение объектов по слоям. Оформление объектов слоя. Управление видимостью слоев. Дополнительные команды управления слоями. Копирование свойств. Порядок прорисовки. Управление видимостью объектов. Изолирование и скрытие объектов. Маскировка

Тема 9. Создание и редактирование текста

Создание однострочного текста. Редактирование однострочного текста. Создание многострочного текста. Текстовые стили. Создание стилей. Применение текстового стиля

Тема 10. Размеры

Команды создания размеров. Размер «Линейный». Размер «Параллельный». Размер «Длина дуги». Размер «Ординатный». Размер «Радиус». Размер «С изломом». Размер «Диаметр». Размер «Угловой». Размер «Базовый». Размер «Цепь». Размер «Допуск». Размер «Маркер центра». Размер «Быстрый размер». Размер «Размер». Инструменты управления размерами. Смещение размеров. Разрыв размера. Контроль. Линейный с изломом. Наклон размера. Размещение текста. Обновить. Прикрепить размеры. Мультивыноска. Инструменты мультивыноски. Стили мультивыноски. Размерные стили

Тема 11. Полилинии, сплайны и штриховка

Полилинии. Команда «Полилиния». Команда «Прямоугольник». Команда «Многоугольник». Команда «Контур». Команда «Область». Сплайны. Штриховка и градиент. Команда «Штриховка». Команда «Градиент».

Тема 12. Прямоугольные и изометрические режимы

Режим «Сетка». Лимиты чертежа. Режим «Шаг». Изометрический режим

Тема 13. Группы, блоки и внешние ссылки

Группы. Блоки. Создание блоков. Вставка блока. Редактирование блока. Работа с внешними файлами. Внешние ссылки на файлы DWG. Палитра «Внешние ссылки». Растровые изображения. Файлы подложек. Вставка объектов

Тема 14. Дополнительные команды рисования и редактирования

Команды рисования. Команда «Луч». Команда «Прямая». Создание пометочных облаков. Команды редактирования. Команда «Удалить повторяющиеся объекты». Команда «Разорвать». Команда «Разорвать в точке». Команда «Соединить». Команда «Обратить». Команда «Соединение кривых». Команда «Выровнять»

Тема 15. Печать

Печать из модели. Именованные наборы параметров листов. Вкладки «Лист». Управление листами. Операции с листами «Листов». Видовые экраны. Создание видовых экранов. Установка масштаба видового экрана. Редактирование видового экрана. Переопределение свойств слоев.